



Swiss online qualification tournament
for the 10th World Sudoku Championship

12th – 15th June 2015

Instructions booklet



Schweizer Online-Qualifikation
für die 10. Sudoku Weltmeisterschaft

12. - 15. Juni 2015

Anleitungsheft



Tournoi en ligne de qualification suisse
pour les 10^{èmes} championnats du
monde de sudoku

12 - 15 juin 2015

Livret d'instructions

About the tournament

- The tournament consists of 2 pdf documents : this instructions booklet which defines the rules of the tournament and the rules of puzzles, and the encrypted pdf file containing the puzzles of the tournament, that you can download before starting the tournament.
- This tournament is the selection of the Swiss team for the world sudoku championship 2015 to be held in October in Bulgaria. It is also open to players around the world who wish to participate.
- The tournament is open from Friday, **June 12th at 12:00** (CEST) to Monday, **June 15th at 23:59** (CEST). It takes place on the German portal Logic Masters Deutschland (<http://logic-masters.de/>). From the moment you start the tournament, you have 120 minutes to submit the codes corresponding to the solutions of sudoku. After this time, the codes will not be accepted. It is recommended to start the tournament before Monday at 21:59 (CEST) to have **120 minutes** to complete the test.
- Answer key for each sudoku consists of two rows (left-to-right) or two columns (top-to-bottom) indicated by arrows ➡.
- The number of points awarded to each sudoku is related to the difficulty of the tournament's sudoku, according to tests conducted by experienced international players.
- All tournament sudokus are created by Frédéric Stalder (<http://sudokuvariante.blogspot.com/>). Sudokus in this instructions booklet are either created by Frédéric Stalder or come from instructions booklet of previous World Championship.

Thanks

Thanks to **Logic Masters Deutschland** (<http://logic-masters.de/>) for hosting this tournament. Thanks to **Tiit Vunk, Agnieszka Buczma, Bastien Vial-Jaime, Tom Collyer, Prasanna Seshadri** and **Rishi Puri** for testing the sudokus.

Über den Wettbewerb

- Der Wettbewerb besteht aus zwei pdf-Dokumenten: Aus dem vorliegenden Anleitungsheft mit den Regeln des Wettbewerbs und der Rätsel sowie aus einem verschlüsselten pdf-File mit den Wettbewerbsrätseln. Dieses kann vor dem Starten des Wettbewerbs heruntergeladen werden.
- Dieser Wettbewerb ist die Schweizer Qualifikation für die Sudoku Weltmeisterschaft 2015 im Oktober in Bulgarien. Der Wettbewerb ist für alle offen, die gerne teilnehmen wollen.
- Der Wettbewerb kann von Freitag **12. Juni 12:00** (MESZ) bis Montag **15. Juni 23:59** (MESZ) gestartet werden. Der Wettbewerb findet auf dem Portal der Logic Masters Deutschland statt (<http://logic-masters.de/>). Wenn Sie den Wettbewerb starten, haben Sie 120 Minuten Zeit, um die Lösungsschlüssel der Rätsel abzusenden. Nachher werden keine Abgaben mehr angenommen. Starten Sie den Wettbewerb spätestens am Montag, 15. Juni um 21:59, um die **120 Minuten** ausnützen zu können.
- Der Antwortschlüssel für alle Rätsel besteht immer aus zwei Zeilen/Kolonnen, die von links nach rechts bzw. von oben nach unten eingegeben werden müssen. Diese Zeilen sind jeweils mit einem Pfeil markiert ➡.

- Die Punktzahl für jedes Rätsel entspricht dem Schwierigkeitsgrad und basiert auf den Testzeiten von international erfahrenen Lösern.
- Alle Sudokus in dieser Qualifikation wurden von Frédéric Stalder kreiert (<http://sudokuvariante.blogspot.com/>). Die Beispiele in diesem Anleitungsheft stammen entweder von Frédéric Stalder oder sie wurden den Anleitungsheften von früheren Sudoku-Weltmeisterschaften entnommen.

Danke

Vielen Dank an **Logic Masters Deutschland** (<http://logic-masters.de/>) für die Wettbewerbsplattform und an die Testlöser **Tiit Vunk**, **Agnieszka Buczma**, **Bastien Vial-Jaime**, **Tom Collyer**, **Prasanna Seshadri** und **Rishi Puri**.


Concernant le tournoi


- Ce tournoi est constitué de 2 documents pdf: ce livret d'instructions qui définit les règles du tournoi et les règles des variantes présentes, et le fichier pdf crypté contenant les grilles du tournoi, que vous pourrez télécharger avant de commencer le tournoi.
- Ce tournoi sert de sélection de l'équipe Suisse pour les championnats du monde de sudoku 2015 qui se dérouleront en octobre en Bulgarie. Il est également ouvert aux joueurs du monde entier qui désirent participer.
- Le tournoi est ouvert du vendredi **12 juin à 12h00** (CEST) au lundi **15 juin à 23h59** (CEST). Il se déroule sur le portail allemand Logic Masters Deutschland (<http://logic-masters.de/>). Dès le moment où vous commencez le tournoi, vous aurez **120 minutes** pour rendre les codes correspondant aux solutions des sudokus. Passé ce délai, les codes ne seront plus acceptés. Il est recommandé de commencer le tournoi avant le lundi à 21h59 (CEST) pour avoir 120 minutes à disposition.
- Le code réponse pour chaque sudoku est constitué de deux lignes (de gauche à droite) ou deux colonnes (de haut en bas) indiquées par des flèches ➡.
- Le nombre de points attribué à chaque grille correspond à la difficulté de la grille du tournoi, conformément aux tests effectués par des joueurs internationaux expérimentés.
- Les sudokus du tournoi sont l'œuvre de Frédéric Stalder (<http://sudokuvariante.blogspot.com/>). Les sudokus du livret d'instructions sont soit l'œuvre de Frédéric Stalder soit tirés de livret d'instructions de précédents championnats du monde.


Remerciements

Merci à **Logic Masters Deutschland** (<http://logic-masters.de/>) pour l'hébergement de ce tournoi. Merci à **Tiit Vunk**, **Agnieszka Buczma**, **Bastien Vial-Jaime**, **Tom Collyer**, **Prasanna Seshadri** et **Rishi Puri** pour avoir testé les grilles.

Clone sudoku (6*6, 9*9)

 Apply Classic Sudoku rules. The gray areas are clones: they contain the same digits at the same locations (gray areas can not be rotated or mirrored).


 Es gelten die klassischen Sudoku-Regeln. Die grauen Gebiete sind Klone : Sie enthalten genau die gleichen Ziffern in den gleichen Zellen (die grauen Gebiete können weder gedreht noch gespiegelt werden).


 Appliquer les règles du Sudoku classique. Les zones grises sont des clones: elles contiennent les mêmes chiffres aux mêmes emplacements (les zones grises ne peuvent pas être tournées ou reflétées).


					5
				4	
			5		
		1			
	2				
3					

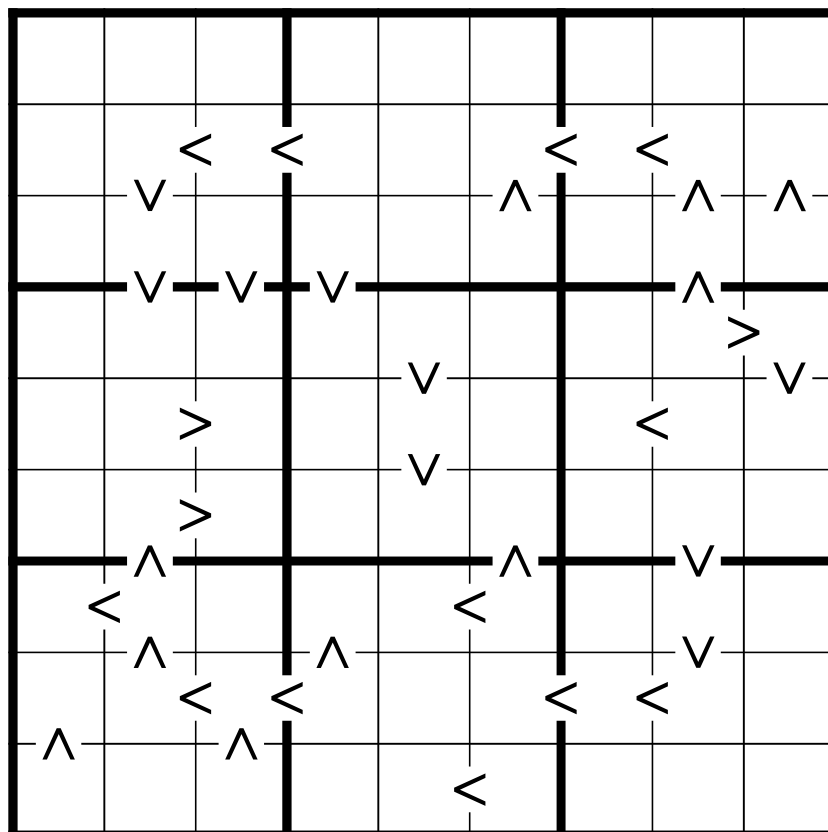
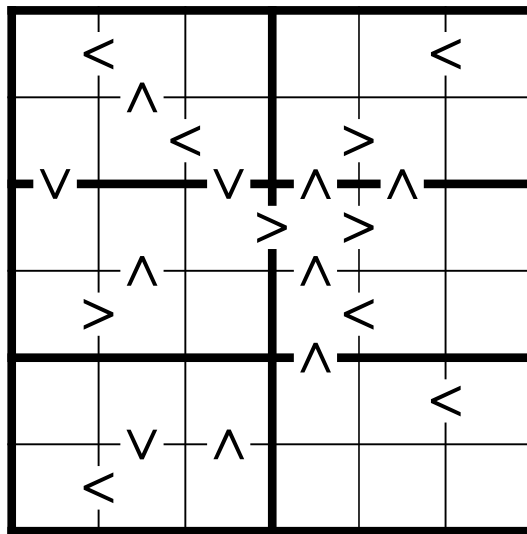
					7			
					9			
					8	7		
			8	6	9	3	4	
6	7	9	4	1				
		3	8					
			6					
			2					

GT consecutive sudoku (6*6, 9*9)


 Apply Classic Sudoku rules. In all cases where the difference between two neighbouring digits is 1, there is a greater or less sign between those digits. Digits must be placed in accordance with the signs.


 Es gelten die klassischen Sudoku-Regeln. In allen Fällen, in denen die Differenz zwischen den Ziffern in zwei benachbarten Zellen 1 beträgt, steht zwischen den betreffenden Zellen ein Größer- oder Kleiner-Zeichen. Diese Zeichen müssen beim Setzen der Zahlen beachtet werden.


 Appliquer les règles du Sudoku classique. Dans tous les cas où la différence entre deux chiffres voisins est 1, un signe d'inégalité est indiqué entre les deux chiffres. Les chiffres doivent être placés conformément aux signes.

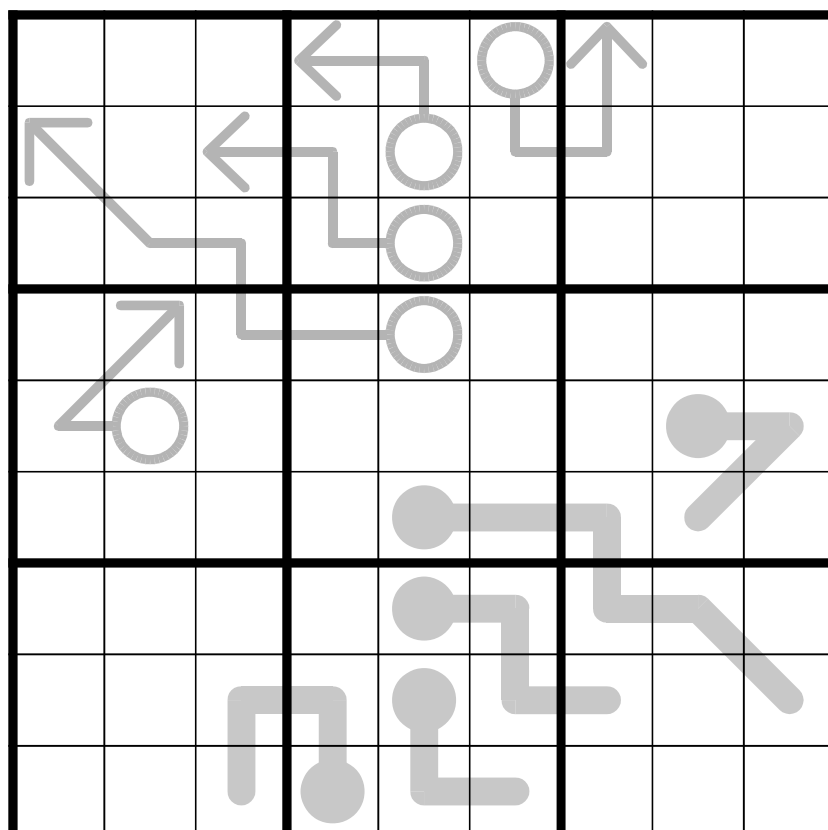
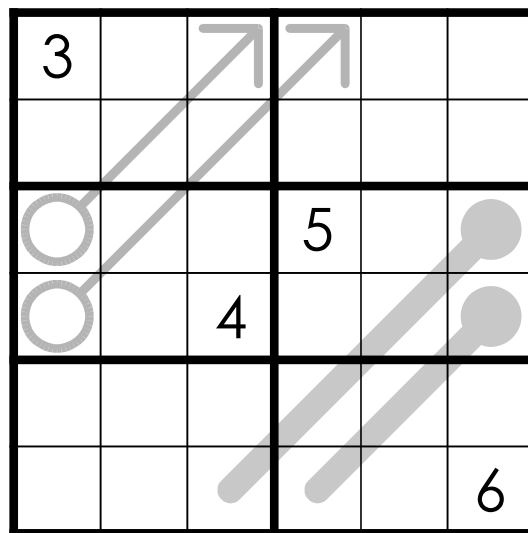


Arrow thermo-sudoku (6*6, 9*9)


 Apply Classic Sudoku rules. Arrows and Thermometers are drawn in the grid. Within an arrow, the digit in the circled cell is equal to the sum of digits on the rest of the arrow. Digits on a thermometer are strictly increasing from the bulb.


 Es gelten die klassischen Sudoku-Regeln. Ausserdem sind Pfeile und Thermometer im Diagramm eingezeichnet. Für die Pfeile gilt: Die Zahl im Kreis entspricht der Summe der Zahlen auf dem restlichen Teil des Pfeils. Für die Thermometer gilt: Ausgehend vom kreisförmigen Teil müssen die Zahlen im Thermometer immer grösser werden.


 Appliquer les règles du Sudoku classique. Des flèches et des thermomètres sont dessinés dans la grille. Au sein d'une flèche, le chiffre situé dans le rond est égal à la somme des chiffres situés sur le reste de la flèche. Les chiffres présents sur un thermomètre sont strictement croissants en partant du bulbe.

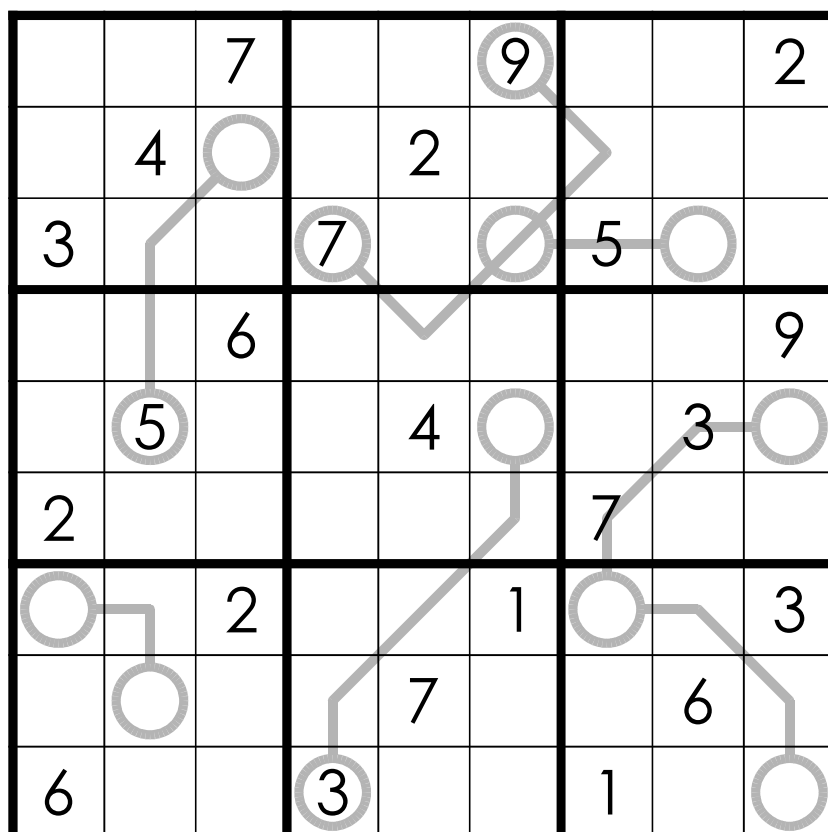
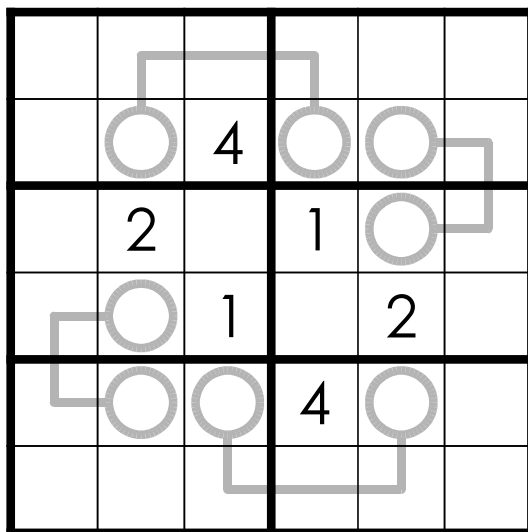


Between sudoku (6*6, 9*9)

 Apply Classic Sudoku rules. The values of the numbers placed along marked lines must be strictly between the two numbers placed in the corresponding circles.


 Es gelten die klassischen Sudoku-Regeln. Der Wert der Zahlen, die auf den markierten Linien platziert werden, muss zwischen den Zahlen in den entsprechenden Kreisen liegen.

 Appliquer les règles du Sudoku classique. Les valeurs des chiffres placés le long des lignes marquées doivent être strictement comprises entre les deux nombres placés dans les cercles correspondants.




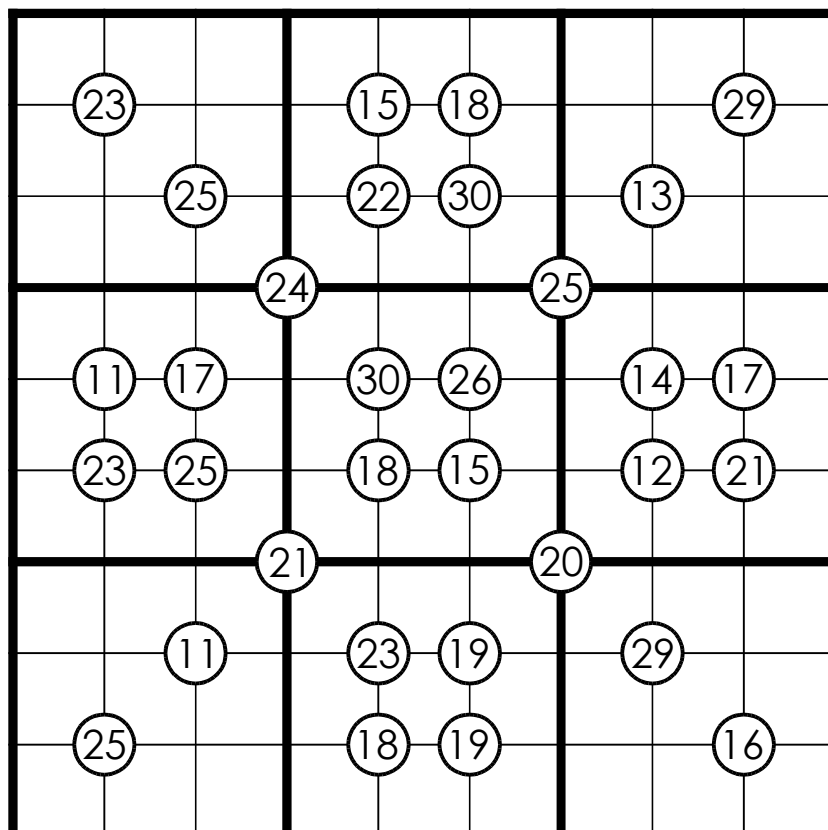
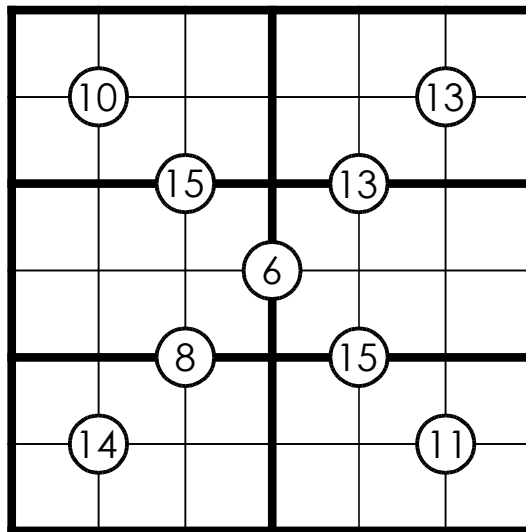
Example : instruction booklet of WSC 2014

Group sum sudoku (6*6, 9*9)

 Apply Classic Sudoku rules. The numbers in each circle indicate the sums of the digits in the four cells covered by the corresponding circle.


 Es gelten die klassischen Sudoku-Regeln. Die Zahlen in den Kreisen zeigen jeweils die Summe der Ziffern in den vier Feldern, die durch den betreffenden Kreis abgedeckt werden.


 Appliquer les règles du Sudoku classique. Les chiffres dans chaque cercle indiquent les sommes des chiffres dans les quatre cases couvertes par le cercle correspondant.




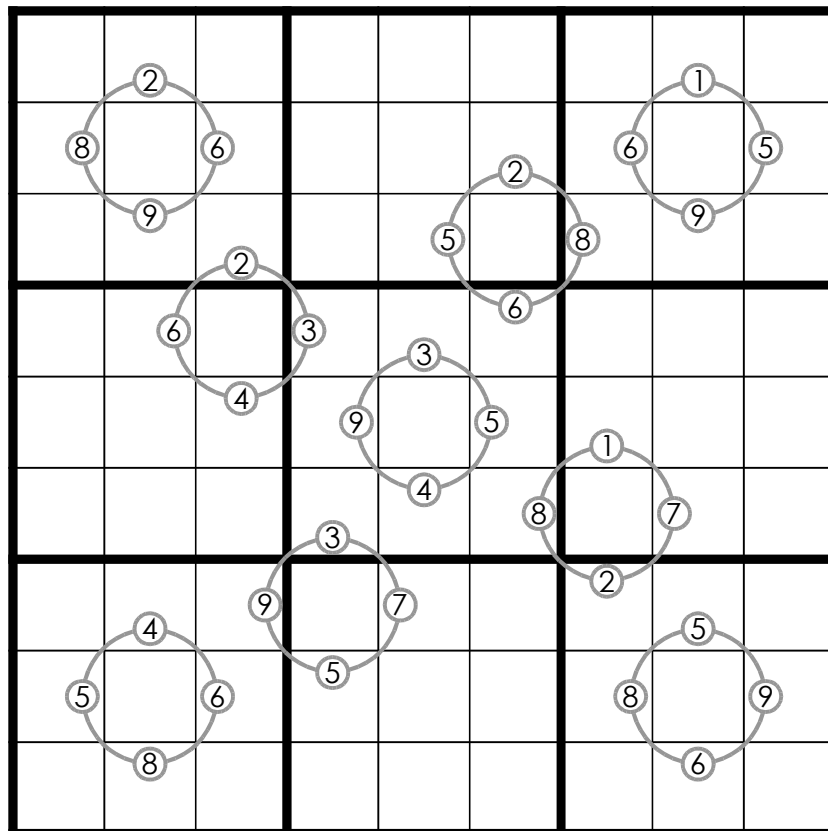
Example : instruction booklet of WSC 2008

Wheel sudoku

 Apply Classic Sudoku rules. The digits written inside each wheel must be located in those four cells (in the given order), but the wheel can be rotated.

 Es gelten die klassischen Sudoku-Regeln. Die Zahlen in den Drehscheiben müssen in der gegebenen Reihenfolge in den entsprechenden vier Feldern platziert werden, wobei die Drehscheiben gedreht werden können.

 Appliquer les règles du Sudoku classique. Les chiffres inclus dans chaque roue doivent être placés dans les quatre cases correspondantes (dans l'ordre donné), mais la roue peut être tournée.



Example : instruction booklet of WSC 2012

Antidiagonal sudoku


 Apply Classic Sudoku rules. Each main diagonal must contain only three different digits.


 Es gelten die klassischen Sudoku-Regeln. Jede Hauptdiagonale darf nur drei verschiedene Ziffern enthalten.


 Appliquer les règles du Sudoku classique. Chaque diagonale principale ne peut contenir que trois chiffres différents.

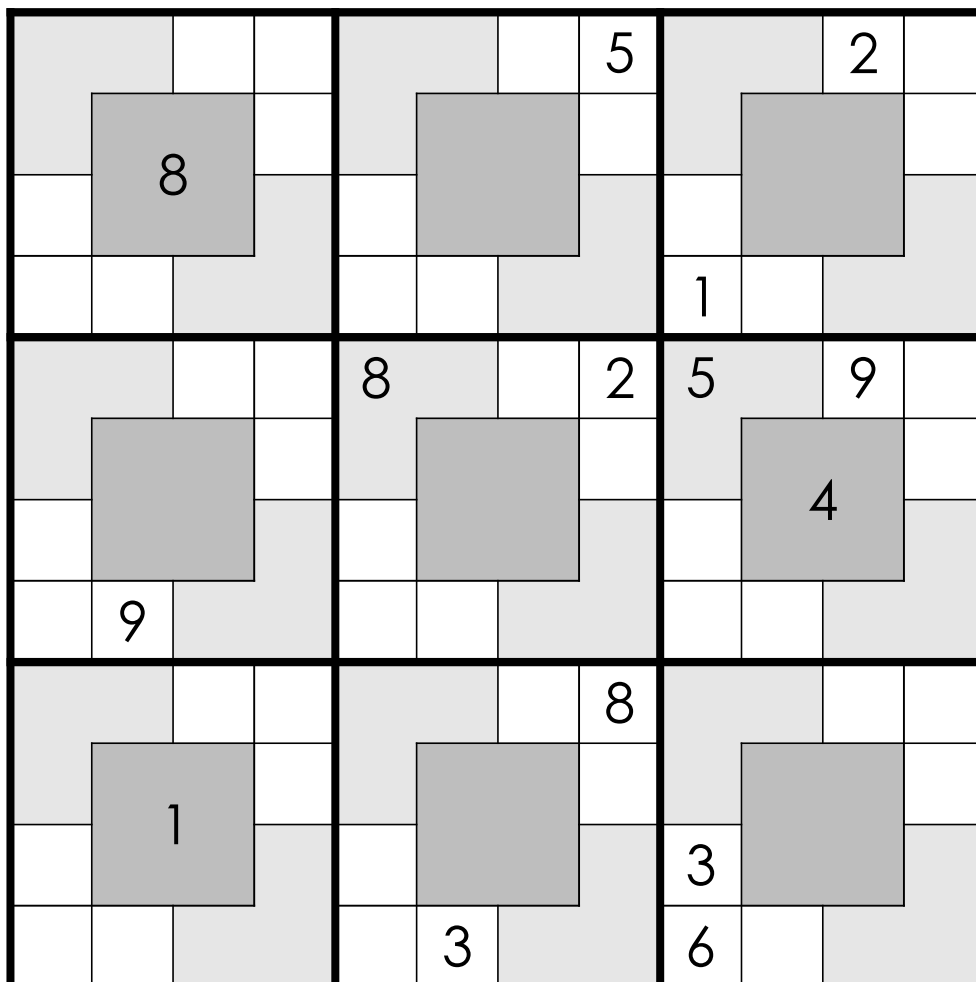
	1						7	
		2				6		
			3		5			
2				4				6
	7						4	
1				6				2
			5		7			
		4				8		
	3						9	

Parquet sudoku

 Apply Classic Sudoku rules, except some cells are larger than others and belong in multiple rows and/or columns. No digits will repeat in any of the 12 rows, 12 columns, and 9 outlined 4x4 regions.

 *Es gelten die klassischen Sudoku-Regeln. Allerdings sind einige Zellen grösser als andere und gehören zu mehreren Reihen und/oder Spalten. Keine Zahl darf sich in einer von den 12 Reihen, 12 Kolonnen und den 9 markierten 4x4-Zellen-Gebieten wiederholen.*

 Appliquer les règles du Sudoku classique, sauf que des cases sont plus grandes que d'autres et appartiennent à plusieurs lignes et/ou colonnes. Aucun chiffre ne se répète dans chacune des 12 lignes, 12 colonnes et 9 régions de 4x4 cases.



Example : instruction booklet of WSC 2010

Solutions

Classic sudoku

3	6	7	2	8	9	5	1	4
2	1	9	3	4	5	6	7	8
8	5	4	6	7	1	2	3	9
5	7	8	9	1	4	3	6	2
4	2	3	5	6	7	9	8	1
6	9	1	8	2	3	4	5	7
9	4	6	7	5	8	1	2	3
7	3	5	1	9	2	8	4	6
1	8	2	4	3	6	7	9	5

Clone sudoku 6*6

6	1	4	3	2	5
5	3	2	1	4	6
4	6	3	5	1	2
2	5	1	6	3	4
1	2	5	4	6	3
3	4	6	2	5	1

Clone sudoku 9*9

5	8	6	1	4	7	3	2	9
7	3	2	5	6	9	4	8	1
4	9	1	3	2	8	7	6	5
2	1	5	7	8	6	9	3	4
3	4	8	9	5	2	6	1	7
6	7	9	4	1	3	2	5	8
9	6	3	8	7	5	1	4	2
8	2	4	6	9	1	5	7	3
1	5	7	2	3	4	8	9	6

GT consecutive sudoku 6*6

2<3	1	6	4<5	
6	4<5	2>1	3	
5	1	4>3	2	6
3>2	6	4<5	1	
1	6	2	5	3<4
4<5	3	1	6	2

GT consecutive sudoku 9*9

5	9	2	7	3	6	8	1	4
3	7<8	<9	1	4<5	<6	2		
1	6	4	2	8	5	9	7	3
9	5	3	1	6	2	4	8	>7
4	8>7	3	5	9	1<2	6		
6	2>1	8	4	7	3	5	9	
2<3	9	5	7<8	6	4	1		
7	4<5	<6	9	1<2	<3	8		
8	1	6	4	2<3	7	9	5	

Arrow thermo-sudoku 6*6

3	6	1	2	5	4
4	5	2	1	6	3
6	1	3	5	4	2
5	2	4	6	3	1
1	3	6	4	2	5
2	4	5	3	1	6

Arrow thermo-sudoku 9*9

8	7	6	5	2	9	1	3	4
1	5	4	3	7	6	2	9	8
9	2	3	1	8	4	5	6	7
6	3	1	2	9	7	8	4	5
5	8	7	6	4	1	9	2	3
4	9	2	8	3	5	6	7	1
3	4	5	9	1	2	7	8	6
2	6	8	7	5	3	4	1	9
7	1	9	4	6	8	3	5	2

Between sudoku 6*6

6	5	3	2	4	1
2	1	4	6	3	5
3	2	5	1	6	4
4	6	1	5	2	3
5	3	6	4	1	2
1	4	2	3	5	6

Between sudoku 9*9

8	6	7	4	5	9	3	1	2
5	4	1	6	2	3	8	9	7
3	2	9	7	1	8	5	4	6
7	3	6	1	8	5	4	2	9
9	5	8	2	4	7	6	3	1
2	1	4	9	3	6	7	8	5
4	7	2	8	6	1	9	5	3
1	9	3	5	7	4	2	6	8
6	8	5	3	9	2	1	7	4

Group sum sudoku 6*6

3	4	6	5	2	1
1	2	5	3	6	4
4	6	2	1	3	5
5	3	1	2	4	6
6	1	3	4	5	2
2	5	4	6	1	3

Group sum sudoku 9*9

7	4	5	2	3	1	6	9	8
3	9	2	4	6	8	1	7	5
1	6	8	5	7	9	3	2	4
2	1	4	7	9	5	8	3	6
5	3	9	6	8	4	2	1	7
8	7	6	3	1	2	5	4	9
4	5	3	9	2	6	7	8	1
6	2	1	8	4	7	9	5	3
9	8	7	1	5	3	4	6	2

Wheel sudoku

5	2	1	8	9	4	3	6	7
8	7	6	3	2	5	9	4	1
3	9	4	1	6	7	2	5	8
1	3	9	6	4	8	5	7	2
7	4	2	5	1	9	8	3	6
6	8	5	7	3	2	4	1	9
9	6	3	2	5	1	7	8	4
4	1	8	9	7	3	6	2	5
2	5	7	4	8	6	1	9	3

Antidiagonal sudoku

3	1	8	6	2	9	4	7	5
9	5	2	4	7	8	6	1	3
4	6	7	3	1	5	9	2	8
2	8	9	7	4	1	5	3	6
6	7	3	8	5	2	1	4	9
1	4	5	9	6	3	7	8	2
8	2	1	5	9	7	3	6	4
7	9	4	2	3	6	8	5	1
5	3	6	1	8	4	2	9	7

Parquet sudoku

4		3	6	1		8	5	9		2	7
		8		7		2		6		3	5
1					9				4		
9	2		5	3	4		7	1	8		6
7		4	1	8		6	2	5		9	3
		6		3		9		1		4	2
8				5				7			
5	9		2	4	7		3	8	6		1
3		7	4	6		1	8	2		5	9
		1		8		5		9		7	4
6				2				3			
2	5		9	7	3		4	6	1		8